

FRONTENIS PAREJAS

El frontón es al aire libre.

Se dividirá la categoría en masculina y femenina. En caso de que no hubiera suficientes participantes de una de ellas, se englobarán todos los inscritos en una sola que será mixta.

Dependiendo de la cantidad de jugadores o equipos inscritos se podrán realizar grupos.

En el caso de que hubiera más de un grupo, pasarán a la Fase Final los 2 primeros de cada grupo.

Cada partido se jugará a 30 tantos con una diferencia de 2 puntos.

Se puntuará tanto doble en las pelotas que, siendo buenas, no se toquen antes del segundo bote.

Las pelotas se facilitarán en la recepción o casa club.

Saque: cuadro 4 Falta: cuadro 4 Pasa: no existe

FRONTENIS INDIVIDUAL

El frontón es al aire libre.

Se dividirá la categoría en masculina o femenina y en caso de que no hubiera suficientes participantes de una de ellas, se englobarán todos los inscritos en una sola que será mixta.

Dependiendo de la cantidad de jugadores o equipos inscritos se podrán realizar grupos.

En el caso de que hubiera más de un grupo, pasarán a la Fase Final los 2 primeros de cada grupo

El sistema de competición es el de liga (todos contra todos) a una sola vuelta (Round Robín) + Fase Final

Cada partido se jugará a 21 tantos con 2 de diferencia.

No hay tanto doble en las pelotas que no se toquen antes del segundo bote.

Las pelotas se facilitarán en la recepción o casa club.

Saque: cuadro 4 Falta: cuadro 4 Pasa: cuadro 7

No son válidas las dos paredes. Se procederá a dar como vuelta la pelota que, tocando la pared izquierda, toque el frontis sin haber pegado en el suelo, a no ser que el contrincante decida seguir el tanto.

LOS ROLES

El frontenis se juega a dobles aunque puede jugarse en individuales. El jugador que ocupa la zona delantera es denominado «delantero» y al que ocupa la posición trasera se le llama «zaguero».

LA PARED LATERAL IZQUIERDA

La pared lateral izquierda de una pista de frontenis mide entre 30 y 36 metros de largo y 10 metros de alto, y cuenta con 9 u 11 líneas divisorias con una separación de 3,5 metros. Estas líneas ayudan a los jugadores a orientarse y además las líneas 4 y 7 definen el área en que debe botar el saque para ser válido.

LA PARED FRONTAL

Todas las bolas deben botar en la pared frontal de una pista de frontenis y después en el área de suelo que delimita el campo para considerarse válidas. Cualquier bola puede botar antes o después de hacerlo en la pared frontal en la lateral y será válida, siempre y cuando bote dentro de los límites del campo después. Los primeros 60 cm de la pared frontal están delimitados por una línea transversal que cuenta con una chapa que sirve para que la bola produzca un sonido inconfundible en caso de duda. Cualquier bola que impacte en los primeros 60 cm de la pared no será válida.

EL CAMPO DE FRONTENIS

La cancha o campo de frontenis mide los 30 a 36 metros de la pared lateral por 10 metros de ancho. Cuenta con dos líneas que atraviesan transversalmente el campo a la altura de las líneas 4 y 7 de la pared lateral que son las líneas de «falta» y «pasa» respectivamente que como comentamos antes delimitan el área en que debe botar el saque.

EL SAQUE

A diferencia del tenis, y al igual que en el pádel, en el frontenis, la bola ha de botar en el suelo antes de golpearla al efectuar el saque. Al sacar debemos posicionarnos inmediatamente detrás de la línea de «falta» y debemos impactar la pared frontal con la bola por encima de los 60 cm para después aterrizarla entre las líneas de «pasa» y «falta» para que el saque sea bueno. También hay que tener en cuenta que si la bola bota en las líneas de «pasa», «falta» o la lateral derecha de la cancha, el saque se considerará mala y se nos sumará una falta. Perderemos el punto si acumulamos dos faltas.

EL RESTO

A diferencia de otros deportes de raqueta, en el frontenis se puede restar un saque sin que haya botado en el suelo. Este tipo de resto normalmente lo hace el delantero y es común realizarlo cuando el saque queda corto.

PUNTUACIÓN

Se juega por lo general a 25 puntos, aunque puede ser otra la cifra pactada por los equipos y es necesario ganar por una diferencia de dos puntos, por lo que no puede darse un marcador final de 24-25 sino que deberá ser de 24-26. Si el equipo que gana el punto es el que estaba sacando, mantendrá el saque hasta que pierda el punto y sea el otro equipo el que lo gane.

Frontis: Es la pared del frente y es hacia la que los pelotaris dirigen sus disparos con la finalidad de buscar el rebote.....

Pelotaris: Es el nombre con el que designa a quienes juegan Frontenis.

Contracancha: Es el área que está ubicada a lo largo del piso justo al lado del piso de la cancha.

Chapa: Es la línea de lámina de color rojo que delimita las zonas buenas de juego en las paredes.+

Delantero: Es la persona que juega adelante en partidos de dobles.

Galga: Es el grosor de las cuerdas que tienen las raquetas.

Pido: Es el término que dicen los jugadores cuando su rival por alguna causa le estorba para jugar la pelota. Si el árbitro lo aprueba la jugada se repite.

Servicio: Es otra manera de llamar al saque.

Zaguero: Es la persona que juega en la parte de atrás de la cancha en partidos de dobles.